

Matriz Curricular – Ciência da Computação

Período	Disciplina	C.H.
1	Introdução às Ciências Sociais e Políticas	72
1	Introdução à Computação	72
1	Lógica Matemática	72
1	Matemática I	72
1	Programação Imperativa	72
	<b>Total 1º Período:</b>	<b>360</b>
2	Matemática II	72
2	Laboratório de Programação	72
2	Filosofia e Ética	72
2	Comportamento Organizacional	72
2	Programação Orientada a Objetos	72
	<b>Total 2º Período:</b>	<b>360</b>
3	Estruturas de Dados	72
3	Cálculo Numérico para Computação	72
3	Engenharia de Software	72
3	Estatística I	72
3	Metodologia Científica	72
	<b>Total 3º Período:</b>	<b>360</b>
4	Análise e Projeto Orientado a Objetos	72
4	Banco de Dados	72
4	Testes e Configuração de Software	72
4	Programação para Web	72
4	Redes de Computadores	72
	<b>Total 4º Período:</b>	<b>360</b>
5	Sistemas Distribuídos	72
5	Sistemas Operacionais	72
5	Técnicas Avançadas de programação	72
5	Circuitos Digitais I	72
5	Programação Funcional	72
	<b>Total 5º Período:</b>	<b>360</b>
6	Projeto de Software I	72
6	Paradigmas de Programação	72
6	Gerência de projetos de Software	72
6	Circuitos Digitais II	72
6	Teoria da Computação	72
	<b>Total 6º Período:</b>	<b>360</b>
7	Projeto de Software II	72

7	Arquitetura e Organização de Computadores	72
7	Inteligência Artificial	72
7	Gerência de Infraestrutura de TI	72
7	Linguagens Formais	72
	<b>Total 7º Período:</b>	<b>360</b>
8	Modelagem e Simulação	72
8	Interface Homem-Máquina	72
8	Atividades Complementares I	72
8	Compiladores	72
8	Disciplina Optativa I	72
8	Disciplina Optativa II	72
8	Trabalho de Conclusão de Curso I	72
	<b>Total 8º Período:</b>	<b>504</b>
9	Trabalho de Conclusão do Curso II	72
9	Tecnologia da Informação e Sociedade	72
9	Disciplina Optativa III	72
9	Empreendedorismo	72
9	Estágio Supervisionado	180
9	Atividades Complementares II	72
9	Computação Gráfica	72
	<b>Total 9º Período:</b>	<b>612</b>
	<b>Total do Curso:</b>	<b>3636</b>